

УТВЕРЖДАЮ  
Исполняющий обязанности директора  
Государственного автономного  
учреждения Свердловской области  
«Дом молодежи»



Н. С. Лытина  
«\_\_\_» сентября 2024 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ о проведении интеллектуальной настольной игры «Ты – предприниматель»

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения интеллектуальной игры «Ты – предприниматель» (далее – игра), регламентирует критерии оценки, состав участников, порядок награждения победителей.

1.2. Настоящее Положение размещается на информационном портале «Молодежь Свердловской области» в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» (molodost66.ru), на официальной странице ВКонтакте (vk.com/molodost\_66), а также направляется информационным письмом в муниципальные образования Свердловской области.

1.3. Проект игры также размещается на портале федеральной государственной автоматизированной информационной системы «Молодежь России» (далее – ФГАИС «Молодежь России»).

### 2. Цель и задачи игры

2.1. Цель игры: вовлечение молодежи Свердловской области в предпринимательскую деятельность.

2.2. Задачи игры:

- способствовать формированию социально-активной позиции молодежи Свердловской области;
- способствовать выявлению у молодежи предпринимательских способностей;
- способствовать повышению уровня финансовой грамотности у участников игры;
- содействовать пробуждению интереса молодежи к интеллектуальным видам деятельности и коммуникации с окружающими;
- привлечь молодежь к самообразованию.

### 3. Учредитель, организаторы игры

3.1. Учредитель игры – Министерство образования и молодежной политики Свердловской области.

3.2. Организаторы игры – Государственное автономное учреждение Свердловской области «Дом молодежи», Общероссийская общественная организация малого и среднего предпринимательства Свердловское областное отделение «Опора России».

3.3. Организатор:

- осуществляет сбор заявок для участия в игре, взаимодействие с зарегистрированными участниками;
- обеспечивает освещение игры в средствах массовой информации и социальных сетях;
- организует проведение игры;
- устанавливает сроки и даты, процедуру проведения игры;

- утверждает итоги игры;
- организует церемонию награждения победителей игры;
- выполняет иные виды работ, связанные с проведением игры.

#### **4. Участники игры и условия участия**

4.1. Участниками игры является молодежь образовательных учреждений Свердловской области.

4.2. Количество участников от учреждения шесть человек.

4.3. Возраст участников от 14 до 35 лет.

4.4. От одного учреждения могут принять участие не более двух команд.

4.5. Команды формируются на добровольной основе.

4.6. Для участия в игре каждый участник должен зарегистрироваться через ФГАИС «Молодежь России» по ссылке: <https://myrosmol.ru/event/162353> и также направить заявку от команды (Приложение 2) на электронную почту [al.barmin@egov66.ru](mailto:al.barmin@egov66.ru), указав в теме письма: «Ты – предприниматель».

4.7. Заявка от команды учреждения в формате Word и скан-копия заявки с подписью и печатью руководителя учреждения в формате Pdf направляется в срок до 30 сентября 2024 года (включительно).

4.8. Принимая участие в игре, гости и участники соглашаются с тем, что в процессе игры может проводиться фото и видеосъемка без их дополнительного непосредственного разрешения. Таким образом, участники и гости дают свое согласие на использование фото и видео материалов Организаторам мероприятия для информационного освещения по своему усмотрению, в том числе в целях популяризации игры.

#### **5. Этапы игры**

5.1. Игра проводится очно, на время, в соответствии с основными правилами (Приложение 1). В игре принимают участие команды, подавшие заявку и зарегистрировавшиеся через ФГАИС «Молодежь России». По итогам определяются команды-победители учреждений, заработавшие наибольшее количество игровых денежных средств. Общая сумма команды суммируется из наличных денежных средств на руках, активов и инвестиций каждого члена команды.

5.2. Информация о месте и времени проведения игры будет сообщена командам, подавшим заявку, за пять дней до дня проведения игры.

#### **6. Финансирование**

6.1. Финансирование организационных расходов игры осуществляется за счет средств областного бюджета.

6.2. Расходы по проезду команд к месту проведения игры в городе Екатеринбурге и обратно несет направляющая сторона или участники самостоятельно.

6.3. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в настоящее Положение.

#### **7. Подведение итогов игры**

7.1. Команда-победитель и призеры определяются по максимальной сумме игровых денежных средств, полученных командой.

7.2. Команды-победители награждаются в двух категориях: среди обучающихся средне-специальных учебных заведений Свердловской области и среди обучающихся общеобразовательных учреждений Свердловской области.

7.3. Команда-победитель награждается дипломами и ценными призами.

7.4. Команды-призеры (2 и 3 места) награждаются дипломами и памятными призами. Все команды-участники получают сертификаты. Информация о победителях размещается на информационном портале «Молодежь Свердловской области» в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» ([molodost66.ru](http://molodost66.ru)), на официальной странице ВКонтакте ([vk.com/molodost\\_66](https://vk.com/molodost_66)).

## 8. Контактная информация

8.1. Организатор игры: Государственное автономное учреждение Свердловской области «Дом молодежи», 620040, г. Екатеринбург, ул. Малышева, д. 101, оф. 135, сайт: [molodost66.ru](http://molodost66.ru), группа ВКонтакте: [https://vk.com/molodost\\_66](https://vk.com/molodost_66), электронная почта: [molodost@egov66.ru](mailto:molodost@egov66.ru), telegram: [t.me/molodost66](https://t.me/molodost66).

8.2. По всем организационным и иным вопросам необходимо обращаться в отдел молодежных проектов: тел: (343) 375-89-25, email: [al.barmin@egov66.ru](mailto:al.barmin@egov66.ru) (указав в теме письма: «Ты – предприниматель»), Telegram / Whatsapp: +7 (919) 366 11 27, ведущий специалист по работе с молодежью Бармин Алексей Сергеевич.

## Основные правила игры «Ты – предприниматель»

«Ты – предприниматель» – уникальный бизнес-симулятор в режиме настольной игры, который познакомит вас с местными предприятиями. За время игры вы сможете посмотреть на предпринимательство изнутри, улучшить свою финансовую грамотность и развить переговорные навыки.

В игре могут принять участие от 2 до 6 человек одновременно.

Настольная игра рассчитана на взрослых и детей от 12 лет.

Игра проводится на время 2-4 часа.

Игроки ведут предпринимательскую деятельность: покупают, продают и развивают предприятия, получают дивиденды, взаимодействуют с банком. Заработок каждого участника складывается из нескольких источников дохода, которые он создает и учитывает сам.

Игра имеет бесконечное количество исходов. Каждый раз игроки могут выбирать новую стратегию, от чего процесс игры всегда увлекателен.

Победить в игре возможно двумя способами:

1-й вариант – игрок остается на поле один, остальные банкроты;

2-й вариант – выигрывает игрок с самым большим балансом предприятия к концу игры.

По окончании игры каждый участник суммирует свои активы, инвестиции и количество денежных средств на руках. По сумме денежных средств всех участников команды определяется команда-победитель.

## Словарь терминов

Бюро по защите прав предпринимателей «ОПОРА РОССИИ» осуществляет профилактику, общественную поддержку и юридическую защиту предпринимателей, отстаивает их права в суде и контрольно-надзорных органах власти.

Государственная поддержка – комплекс мер, реализуемых Правительством Российской Федерации и нашего региона для развития бизнеса.

Группа компаний – компании, работающие в одном секторе экономики региона. Такие компании выделены на игровом поле одним цветом.

Дивиденды – часть прибыли акционерного общества или иного хозяйствующего субъекта, распределяемая между акционерами, участниками в соответствии с количеством и видом акций, долей, находящихся в их владении. Выплачиваются, как правило, раз в год.

Доход – деньги или материальные ценности, получаемые от предприятия или какого-нибудь рода деятельности.

Залог – имущество или другие ценности, находящиеся в собственности залогодателя и служащие частичным или полным обеспечением, гарантирующим погашение займа.

Карточка предприятия – карточка с информацией о предприятии: название, цена покупки, стоимость улучшений и средний чек. Выдается игроку при покупке предприятия.

Кредит – вид обязательственных отношений, договор, согласно которому одна сторона (кредитор) передает в собственность или управление другой стороне (заемщику) деньги, а заемщик обязуется возвратить выданную сумму денег и установленные проценты.

Малый бизнес – в своем составе имеет до 100 работников включительно, имеются ограничения по выручке до 800 млн рублей в год.

Микробизнес – в своем составе имеет до 15 работников, имеют ограничения по выручке до 120 млн рублей в год.

Общественная организация предпринимателей – сообщество предпринимателей, которое создает комфортные условия для развития бизнеса. Занимается формированием благоприятного

инвестиционного климата, правовой защитой предпринимателей, помощью в финансировании малого и среднего бизнеса и другими формами поддержки.

Потребительский экстремизм – поведение потребителей товаров и услуг, имеющее целью получить определенную выгоду и доход, манипулируя законодательством о правах потребителей в корыстных целях.

Предприниматель – человек, который ведет предпринимательскую деятельность на свой страх и риск с целью получения прибыли.

Самозанятый – человек, который находит работу самостоятельно, в рамках собственного дела.

Средний бизнес – в своем составе имеет от 101 до 250 работников включительно, имеются ограничения по выручке до 2 млрд рублей в год.

Экспорт – вывоз и продажа своего товара за пределами своего региона или страны.

Ярмарка инвестиций – возможность купить инвестиционные проекты, которые позволяют получать доход от инвестиции в проект.

Приложение № 2  
к положению о проведении игры  
«Ты – предприниматель»

БЛАНК ОРГАНИЗАЦИИ

Заявка на участие в интеллектуальной настольной игре  
«Ты – предприниматель»

|    |  |                                  |
|----|--|----------------------------------|
| 1. | Полное наименование учреждения                                   |                                  |
| 2. | Название команды   |                                  |
| 3. | Контакты руководителя учреждения<br>(телефон, электронная почта) |                                  |
| 4. | Состав команды (ФИО полностью,<br>полных лет)                    | 1.<br>2.<br>3.<br>4.<br>5.<br>6. |

Руководитель объединения / учреждения

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
подпись, расшифровка

Дата подачи заявки «\_\_» \_\_\_\_\_ 2024 года